

COSE DIVERTENTI

Crea e lancia il cubo per scegliere una meta per il programma Bambini e giovani!

Taglia lungo le linee continue. Poi piega lungo le linee tratteggiate. Metti del nastro adesivo o della colla sulle linguette per formare un cubo.



Scegli una meta in
ambito
SPIRITUALE

Scegli una meta in
ambito
SOCIALE

**SCELTA
LIBERA**

Scegli una meta in
ambito
INTELLETTIVO

Scegli una meta in
ambito
FISICO

**LANCIA DI
NUOVO**

Mete per il programma Bambini e giovani

Ecco alcune idee per le tue mete!

Aspetto spirituale: impara a memoria un inno della Primaria (puoi imparare quello a pagina 30).

Aspetto intellettuale: scopri di più su un luogo diverso (puoi leggere qualcosa sul Sudafrica a pagina 21).

Aspetto fisico: pratica uno sport con un amico o un fratello o una sorella.

Aspetto sociale: esercitati a parlare con gli altri usando parole gentili (vedere pagina 40).