

Faça o dado e jogue-o para escolher uma meta para o programa Crianças e Jovens!

Corte ao longo das linhas contínuas. Depois, dobre nas linhas pontilhadas. Use fita adesiva ou cola para unir as pontas e fazer o dado.

Escolha uma meta
ESPIRITUAL



Escolha uma meta
SOCIAL

**LIVRE
ESCOLHA**

Escolha uma meta
INTELLECTUAL

Escolha uma meta
FÍSICA

**JOGUE
NOVAMENTE**

Aqui estão algumas ideias para as metas!

Espiritual: Memorize uma música da Primária. (Você pode aprender uma na página 30.)

Intelectual: Aprenda sobre um lugar diferente. (Você pode ler sobre a África do Sul na página 21.)

Física: Pratique um esporte com um amigo ou irmão.

Social: Pratique usar palavras gentis com as pessoas (ver página 40).

Metas do programa Crianças e Jovens