

Светофор Для видеоигр

Марисса Деннис
Церковные журналы
(Основано на реальных событиях)

Что же Нейтан мог сделать,
чтобы светофор стал зеленым?



Нейтан изо всех сил давил на кнопки джойстика. Он был так близок к прохождению этого уровня! Он пристально смотрел в телевизор, пока его космический корабль уклонялся от зеленых вспышек выстрелов.

«Нейтан, пора ужинать!» – позвала мама.

Бам! Корабль Нейтана подбили. Он раздраженно буркнул. Теперь ему придется начать заново. Но он знал, что на этот раз точно сможет пройти этот уровень.

В комнату вошел папа. «Ты слышал маму? Пора кушать».

Нейтан вздохнул и поставил игру на паузу. Они с папой сели за стол к остальной семье. Нейтан ел так быстро, как только мог. Ему хотелось поскорее вернуться к игре.

«Спасибо! Было вкусно». Он выпрыгнул из-за стола.

«Притормози, сынок, – сказал папа. – Мы с мамой хотим с тобой поговорить».

Ой! Неужели у Нейтана неприятности?

Когда все остальные закончили, мама с папой остались за столом вместе с Нейтаном.



«Мы заметили, что ты довольно много времени проводишь за видеоиграми», – сказал папа.

Нейтан заерзал на стуле. «Они очень интересные».

«Это так, – сказала мама. – Но есть и другие интересные вещи. Нам тебя очень не хватало вчера, когда мы играли в игры всей семьей. Всем нам веселее, когда ты играешь вместе с нами!»

Прошлым вечером Нейтан пытался пройти классный бонусный уровень. К тому времени как он это сделал, вся семья уже закончила играть в игры. Он немного расстроился, что все пропустил.

Нейтан нахмурился. «Это значит, что мне теперь запрещено играть в видеоигры?»

«Мы этого не говорили, – сказал папа. – Мы просто хотим, чтобы ты лучше понимал, сколько времени ты за ними проводишь. А также чтобы из-за них ты не забывал про другие важные вещи, такие как помощь по хозяйству, выполнение домашней работы и изучение Священных Писаний».

Нейтан потупил взор. «Наверно, я и вправду забываю кое о чем».

«Мы уверены, что ты сможешь понять, как найти баланс», – сказал папа.

«Вы можете мне?» – спросил Нейтан.

Мама улыбнулась. «Конечно!»

Вместе Нейтан, мама и папа решили, сколько времени Нейтан будет тратить на видеоигры каждый день. Затем им в голову пришла идея. Рядом с телевизором они повесят плакат



с изображением светофора. Если Нейтан сможет закончить играть, когда мама и папа будут звать его, светофор станет желтым.

Если им придется просить его больше одного раза, он станет красным. А если он сможет сам закончить играть, прежде чем они ему что-то скажут, он станет зеленым.

Каждый вечер перед сном они будут обсуждать, как у Нейтана все прошло в тот день. Если светофор будет красным, у него будет меньше времени на игры на следующий день. Но если он останется зеленым, мама и папа отведут его в музей космонавтики!

Нейтан знал, что будет непросто изменить свои привычки. Но он был готов трудиться.

В первые несколько дней светофор оставался желтым. Затем Нейтан оступился, и на светофоре зажегся красный. В следующий раз он собирался приложить максимум усилий. Так что на следующий день он поставил себе будильник, чтобы знать, как долго он уже играет. Наконец, светофор стал зеленым!

После нескольких дней зеленого цвета мама и папа отвели его в музей космонавтики. Там Нейтан смотрел вверх на огромную ракету. Она была похожа на ракету из его игры, но была еще более потрясающей. Он улыбнулся. Было весело побывать здесь с мамой и папой. Он хотел посмотреть, как долго сможет продержаться на зеленом! ●

Эта история произошла в США.

Вы можете придумать свою идею, как это сделал Нейтан!

Поговорите со своими родителями, если вам нужна помощь.

