

Il gioco della pesca

Il profeta Geremia insegnò che sarebbe stato mandato un "gran numero di pescatori" per contribuire a radunare Israele (vedere Geremia 16:15-16).



1. Ritaglia i pesci (non dimenticare di tagliare il cerchietto).



2. Costruisci una canna da pesca. Lega uno spago all'estremità di un bastoncino. Attacca una graffetta o del fil di ferro all'altra estremità dello spago. Piega la graffetta o il fil di ferro per formare un amo.



3. Ora prova a prendere un pesce! Quando ce la fai, leggi le parole sul pesce per imparare come puoi contribuire a radunare Israele.

Suggerimento: piega leggermente i pesci per renderli più facili da pescare.

