

Le feu tricolore pour les jeux vidéo

Par Maryssa Dennis
Magazines de l'Église
(D'après une histoire vraie)

Que pourrait faire
Nathan pour passer au vert ?



Les doigts de Nathan appuient frénétiquement sur les boutons de la manette.

Il est sur le point de terminer le niveau ! Il regarde fixement la télévision pendant que son vaisseau spatial esquive les lasers verts.

Sa Maman l'appelle : « Nathan, à table ! »

Bang ! Le vaisseau de Nathan est touché. Nathan grogne. Il va devoir recommencer du début. Il sait que s'il recommence maintenant il va réussir à finir le niveau.

Papa entre dans la pièce. « Tu as entendu ta mère ? C'est l'heure d'aller manger. »

Nathan soupire et met le jeu en pause. Papa et lui s'assoient à table avec le reste de la famille. Nathan mange son repas aussi vite que possible. Il veut retourner jouer le plus rapidement possible.

« Merci ! C'était très bon ! » Il se précipite vers la porte de la cuisine.

« Attends une minute », lui dit papa. « Maman et moi voulons te parler. »

Oh là là. Est-ce que Nathan va avoir des ennuis ? Une fois que tout le monde a terminé de manger,



maman, papa et Nathan restent assis autour de la table.

« Nous avons remarqué que tu passes beaucoup de temps à jouer aux jeux vidéo », déclare papa.

Nathan, mal à l'aise, répond : « Ils sont vraiment amusants. »

« C'est vrai », lui répond maman. « Mais il n'y a pas que les jeux vidéo qui sont amusants. Tu nous as manqué hier pendant les jeux en famille. C'est toujours plus amusant quand tu es avec nous ! »

Nathan a passé la soirée d'hier sur un super niveau bonus. Quand il l'a enfin terminé, sa famille avait fini de jouer. Il s'est senti triste d'avoir raté cette soirée de jeux en famille.

Nathan fronce les sourcils. « Est-ce que cela signifie que je n'ai plus le droit de jouer aux jeux vidéo ? »

« Ce n'est pas ce que nous voulons dire », lui répond papa. « Nous voulons simplement que tu réalises combien de temps tu passes dessus. Nous voulons également nous assurer que ces jeux ne t'empêchent pas de faire les choses importantes, comme tes tâches ménagères, tes devoirs et ton étude des Écritures. »

Nathan baisse les yeux. « J'ai pris du retard sur certaines choses, c'est vrai. »

« Nous sommes certains que tu peux trouver un meilleur équilibre », lui dit papa.

« Est-ce que vous pouvez m'aider ? » demande Nathan.



Maman sourit. « Bien sûr ! »

Ensemble, Nathan, maman et papa décident de combien de temps Nathan peut passer chaque jour à jouer à ses jeux vidéo. Ils élaborent ensuite un plan. Ils décident de mettre l'image d'un feu tricolore à côté de la télévision. Si Nathan arrête de jouer quand maman et papa l'appellent, le feu sera orange. S'ils doivent lui demander d'arrêter plus d'une fois alors le feu sera rouge. S'il s'arrête de jouer avant que ses parents ne le lui demandent alors le feu sera vert.

Chaque soir, avant d'aller se coucher, ils feront le point avec Nathan. Si le feu est rouge, il aura moins de temps de jeu le lendemain. Si le feu est vert, ses parents l'emmèneront au musée de l'espace !

Nathan sait qu'il va être difficile de changer ses habitudes. Mais il est prêt à relever ce défi.

Pendant les premiers jours, le feu est resté tout le temps orange. Puis Nathan a fait une bêtise et le feu est passé au rouge. Il s'est promis que la prochaine fois, il ferait de son mieux. Le lendemain, il a réglé une alarme pour savoir depuis combien de temps il joue. Finalement, le feu est passé au vert !

Après quelques jours à avoir le feu vert, ses parents l'emmènent au musée de l'espace. Nathan fixe une fusée géante. Elle ressemble beaucoup à celle de son jeu mais en mieux ! Il sourit. C'était chouette d'être ici avec maman et papa. Il décide de voir combien de temps il va réussir à garder le feu vert. ●

Cette histoire s'est passée aux États-Unis.

ILLUSTRATIONS CAROLINA FARIAS

Tu peux élaborer ton propre plan comme Nathan !

Demande à tes parents de t'aider.

