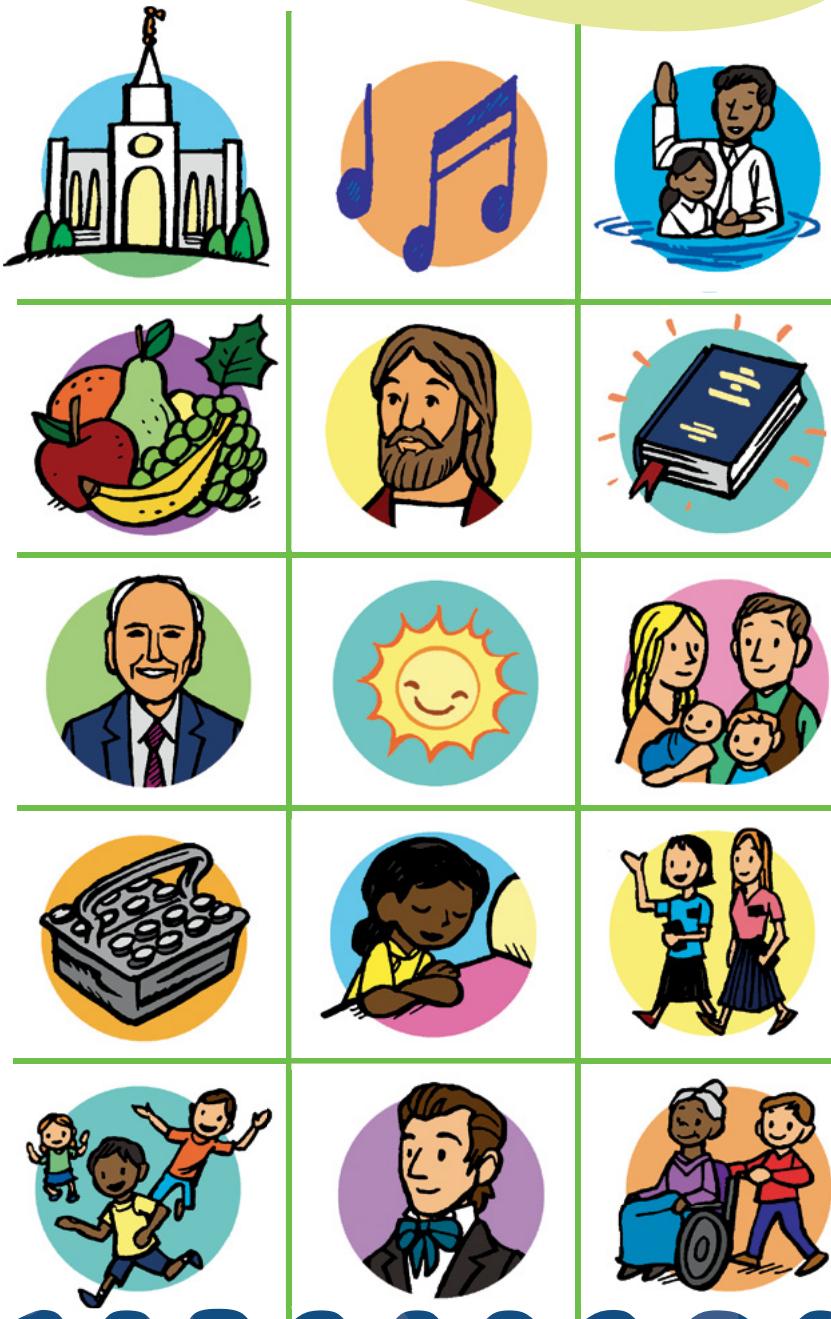


Juego de casillitas de la conferencia

Coloca un objeto pequeño en la casilla cuando un discursante hable de una de estas cosas. ¿Puedes llenar toda una hilera?



Alegre canto

Colorea una nota musical cuando escuches una canción de la Primaria u otra canción que te guste.

