

Videójátékos Lámpa

Írta: Maryssa Dennis
Egyházi folyóiratok
(Igaz történet alapján, magyar átdolgozás)

Mit tehetne Nátán, hogy
zöld legyen a lámpa?



Nátán teljes erővel nyomkodta a gombokat a kontrolleren. Annyira közel volt ahhoz, hogy teljesítse ezt a szintet! Meredten bámulta a tévét, miközben a rakétája a zöld robbanásokat kerülgette.

„Nátán! Vacsora!” – kiáltotta Anya.

Bumm! Nátán hajóját eltalálták. A kisfiú felnyögött. Most újra kell kezdenie. Tudta, hogy képes teljesíteni ezt a szintet, ha még egyszer megpróbálhatja.

Apa lépett a szobába. „Hallottad Anyát? Kész a vacsora.”

Nátán felsóhajtott, és megállította a játékot. Ő és Apa asztalhoz ültek a család többi tagjával. Nátán olyan gyorsan evett, amilyen gyorsan csak tudott. Vissza akart menni játszani.

„Kösz! Finom volt!” Azzal felugrott az asztaltól.

„Ne olyan sietősen, kisfiam! – mondta Apa. – Anya és én beszélni szeretnénk veled.”

Ajjaj! Vajon Nátán pácban van?

Amikor mindenki végzett, Anya és Apa az asztalnál maradtak Nátánnal.

„Észrevettük, hogy mostanában sok időt töltesz

videójátékokkal” – mondta Apa.

Nátán fészkelődni kezdett. „Nagyon szórakoztatóak.”

„Ez igaz – felelte Anya. – De vannak más szórakoztató dolgok is. Tegnap hiányoztál, amikor a családdal közösen játszottunk. Mindig jobban szórakozunk, amikor velünk vagy.”

Előző este Nátán egy fantasztikus bónuszszintet akart teljesíteni. Mire sikerült, a családja már befejezte a játékot. Azért kicsit szomorú volt, hogy lemaradt róla.

Nátán a homlokát ráncolta. „Ez azt jelenti, hogy többé nem játszhatok videójátékokat?”

„Nem ezt mondjuk – felelte Apa. – Csak szeretnénk, ha jobban tudatában lennél, mennyi időt töltesz veled. És ha ügyelnél arra, hogy ne vegye el az időt más fontos dolgoktól, például a házimunkától, a házi feladattól és a szentírás-tanulmányozástól.”

Nátán lesütötte a szemét. „Igen, azt hiszem, elhanyagoltam pár dolgot.”

„Biztosak vagyunk abban, hogy ki tudod találni, hogyan tarthatnál nagyobb egyensúlyt” – mondta Apa.

„Tudtok segíteni?” – kérdezte Nátán.

Anya elmosolyodott. „Hát persze.”

Nátán, Anya és Apa közösen eldöntötték, naponta mennyi időt tölthet Nátán videójátékozással. Aztán tervet készítettek. A tévé mellé tesznek egy posztert, amin egy lámpa van. Ha Nátán abbahagyja a játékot,



amikor Anya vagy Apa megkéri, akkor a lámpa sárgára vált. Ha többször is szólniuk kell neki, a lámpa pirosra vált. Ha pedig magától abbahagyja, még mielőtt szólnának neki, akkor a lámpa zöldre vált.

Lefekvés előtt minden este átbeszelnék, hogy sikerült Nátánnak a nap. Ha a lámpája pirosat mutatna, akkor másnap kevesebb ideje lenne játszani. De ha zöld maradna, akkor Anya és Apa elvinnék őt az űrhajózási kiállításra!

Nátán tudta, hogy nehéz lesz változtatni a szokásaiban, de készen állt a kihívásra.

Az első néhány napban a lámpa sárga maradt. Aztán Nátán nem figyelt, és pirosat kapott. Legközelebb még keményebben akart próbálkozni. Így aztán másnap beállította az időzítőt, hogy tudja, mennyi ideje játszik. Végül sikerült a zöld!

Néhány zöld nap után Anya és Apa elvitte őt az űrhajózási kiállításra. Nátán nagy szemekkel nézett fel egy óriási rakétára. Pont úgy nézett ki, mint a játékban lévő, de sokkal szuperebb volt. Nátán vigyorgott. Jó móka volt itt lenni Anyával és Apával. Meg akarta nézni, meddig tud a zöldben maradni. ●

Ez a történet az Amerikai Egyesült Államokban játszódott.

ILLUSZTRÁLTÁK: CAROLINA FARIAS

Te is
elkészítheted
a saját tervedet,
mint Nátán.

A
szüleid
biztosan
szívesen
segítenek.

